

EDITAL Nº. 003/2015 – OP. - PREFEITURA MUNICIPAL DE TEIXEIRA DE FREITAS/BA
CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTO DE CARGOS NO QUADRO DE PESSOAL DA PREFEITURA MUNICIPAL DE TEIXEIRA DE FREITAS/BA

RETIFICAÇÃO DO CRONOGRAMA

O PREFEITO MUNICIPAL DE TEIXEIRA DE FREITAS/BA no uso de suas atribuições legais e estatutárias, através da Comissão do Concurso Público designada pelo Decreto nº. 079/2015, tendo em vista o que consta do Art. 37, inciso II da Constituição Federal, estabelece as normas e torna público a Retificação do Cronograma do Edital do Concurso Público destinado ao provimento de vagas no QUADRO DE PESSOAL DA PREFEITURA MUNICIPAL DE TEIXEIRA DE FREITAS/BA.

ANEXO I – CRONOGRAMA DO CONCURSO

O CRONOGRAMA PASSA A TER AS SEGUINTE DATAS:

FASES	DATA
Reabertura do Período de Inscrição	Até 10 de janeiro de 2016
Prazo para envio (anexo no sistema) da documentação de atendimento especial e PCD	Até 10 de janeiro de 2016
Prazo para envio da documentação de títulos	Convocação posterior a etapa objetiva
Prazo para correções de dados no sistema (exceto CPF e Cargo)	Até 10 de janeiro de 2016
Último dia de pagamento da taxa de inscrição	11/01/2016
Homologação preliminar das Inscrições	13/01/2016
Recurso da Homologação preliminar das Inscrições	14 e 15/01/2016
Homologação final das Inscrições	20/01/2016
Divulgação dos locais de provas	01/02/2016
Aplicação das provas	14/02/2016
Divulgação do gabarito das provas	15/02/2016
Recurso da divulgação do gabarito das provas	16 e 17/02/2016
Resultado preliminar das provas	07/03/2016
Recurso do resultado preliminar das provas	08 a 09/03/2016
Resultado definitivo das provas	11/03/2016
Convocação para a prova de aptidão física	11/03/2016
Prova de aptidão física	20/03/2016
Resultado da prova de aptidão física	23/03/2016
Recurso do resultado da prova de aptidão física	24 e 25/03/2016
Resultado definitivo do concurso	30/03/2016

Os demais itens permanecem inalterados.

TEIXEIRA DE FREITAS/BA, 14 de dezembro de 2015.

João Bosco Bittencourt
Prefeito Municipal de TEIXEIRA DE FREITAS/BA